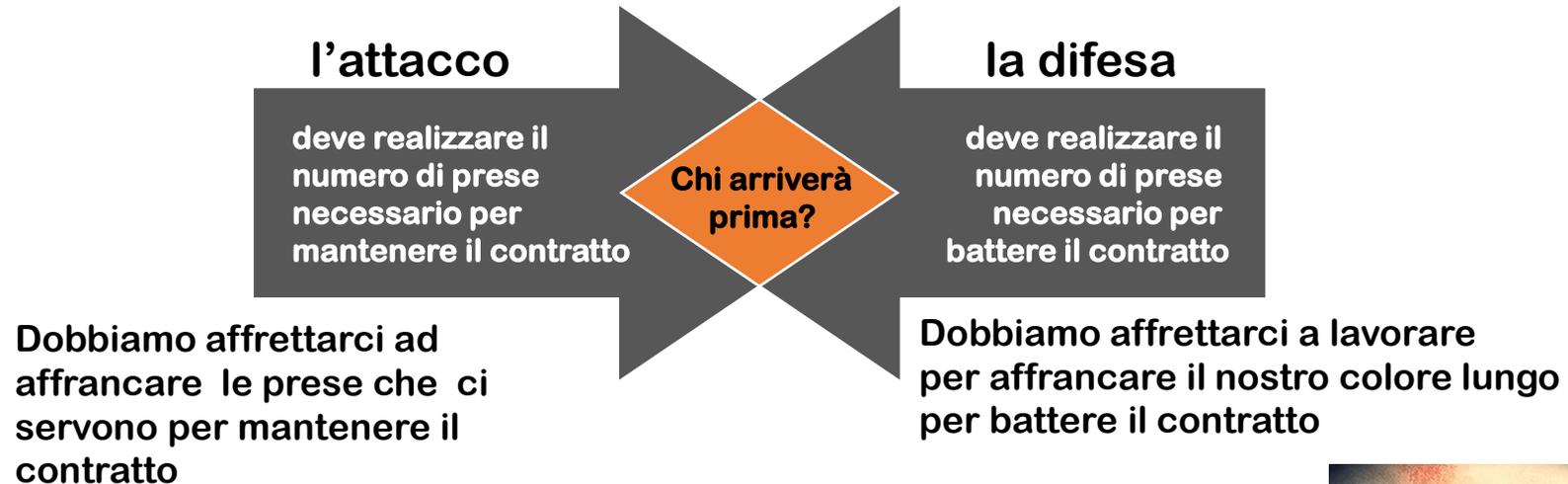


# TEMPI E COMUNICAZIONI NEL GIOCO A SENZA

## Valutare i tempi



**E' una corsa contro il tempo**

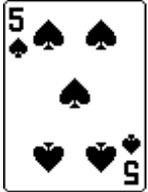


**Individuate immediatamente la sorgente di prese**



## Individuare la sorgente di prese

Se ne avete due... scegliete quella che, da sola, vi basta anche se trovate cattive divisioni o onori fuori impasse

	♠ AK
	♥ Q6
	♦ KJ6
	♣ Q109762
	N O S E S
	♠ 63
	♥ KJ105
	♦ AQ75
	♣ J83

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 5♠

Vincenti: 2♠ e 4♦

Prese affrancabili: 3 a ♥ e 4 a ♣

Fermi a ♠ rimasti dopo l'attacco: 1



Scegliete il colore che richiede tempi di affrancamento minori od uguali al numero di fermi residui posseduti

# Individuare la sorgente di prese



la difesa

La difesa ha un tempo di vantaggio (attacco)

Il giocatore deve:

Verificare i Fermi



Eliminare ostacoli all'affrancamento

SEME DI ATTACCO

Piano di gioco

MANOVRARE PER AFFRANCARE LE PRESE

Contare Vincenti e Prese affrancabili

L'insieme di queste operazioni permette al giocatore di elaborare la migliore strategia per il mantenimento del contratto

## Individuare la sorgente di prese



♠	K876
♥	AK
♦	QJ532
♣	Q9
N	
O	E
S	
♠	A52
♥	62
♦	K104
♣	AJ1052

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 10 ♥

Vincenti: 5 - prese affrancabili: 4 a ♦ 3 o 4 a ♣

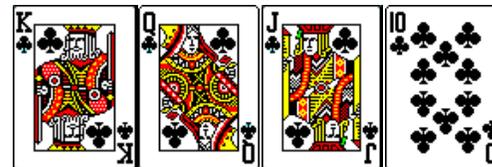


Quando muoviamo un colore fatto di carte  
equivalenti le prese che cediamo  
all'avversario erano già sue in partenza

Quando invece facciamo un impasse  
o cediamo una presa per affrancarne di lunga  
stiamo dando all'avversario prese che non aveva ancora a disposizione

## Valutare gli ingressi

Trovata la fonte di prese...



...occorre assicurarsi di potervi accedere

ingresso?



Abbate cura di utilizzare in modo razionale  
i pochi ingressi della mano povera

♠ AJ10 ♥ A74 ♦ AK ♣ A1065

mano ricca

♠ 6 ♥ K985 ♦ QJ1098 ♣ 972

mano povera

## Valutare gli ingressi



♠	973
♥	Q10
♦	J9
♣	KJ1073
N O       E S	
♠	A642
♥	AK4
♦	Q642
♣	A2

Sud gioca il contratto di 1NT  
Ovest attacca con il 7♥  
... affrancheremo le ♣ ... ma...

...le incasseremo solo se...  
avremo conservato il nostro  
prezioso ingresso:



**Non correte il rischio di «bruciare» un rientro  
dal lato dove avete prese da incassare  
prima di aver ceduto la presa all'avversario**

## Qualche idea sulle percentuali

◆ K65 in mano e ◆ AQ8432 al morto

Quante vincenti abbiamo?



pessimista: 3 (AKQ)



ottimista: 6 (tutte)



Siate ottimisti se la probabilità di incassare l'intera lunghezza è ragionevolmente alta

Da memorizzare

Carte possedute  
in un colore

% probabilità  
distribuzione dei  
resti

7

4-2 = 48% - 3-3 = 36%

8

3-2 = 68% - 4-1 = 28%

9

3-1 = 50% - 2-2 = 40%

## Qualche idea sulle percentuali

	♠ AJ43
	♥ 86
	♦ AQ752
	♣ AQ
N O S E	
♠ KQ2	
♥ Q103	
♦ K3	
♣ 7642	

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 7♥

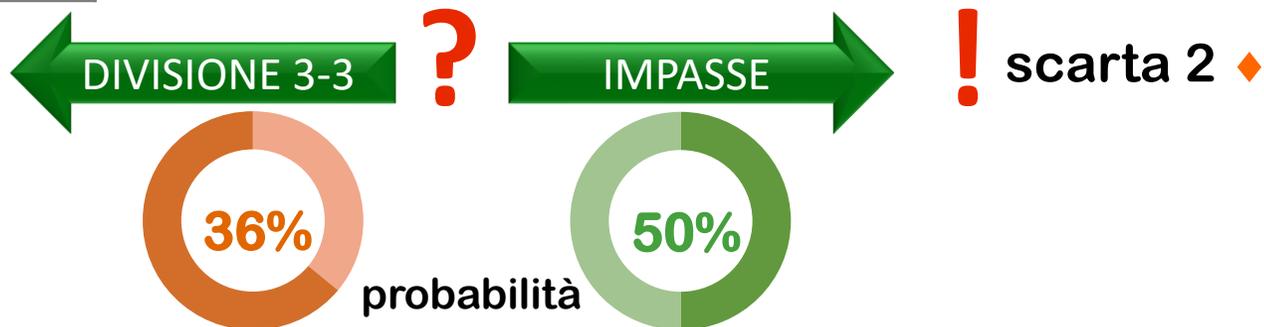
Est vince con l'A e ritorna ♥, Sud passa il 10 ma Ovest prende con il J, incassa altre 2 ♥ e Est risponde

Cosa scartare dal morto?

Certo non ♠...

2♦ sperando nell'impasse a ♣?

1♣ e 1♦ sperando nella divisione 3-3 delle ♦?



LE PERCENTUALI NON SONO GARANZIA DI SUCCESSO, MA QUANDO AVRETE SCELTO LA LINEA DI GIOCO MIGLIORE POTRETE, SE NON ALTRO, ZITTIRE IL COMPAGNO E GLI ANGOLISTI

## L' «avversario pericoloso»

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 2♥

Sud vince con il K



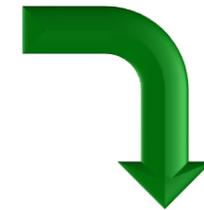
Est è diventato l' «avversario pericoloso»



Un suo ritorno a ♥ «uccide il contratto»



♠	Q74
♥	76
♦	AJ1097
♣	Q103
N O S E S	
♠	AK2
♥	KQ4
♦	Q8
♣	AJ985



Impasse a ♣ OK  
Impasse a ♦ KO

## Lisciare l'attacco

Manovra che consiste nel rifiutare la presa per eliminare le carte di quel seme nella mano che potrebbe entrare in presa nella corsa all'affrancamento



♠	974
♥	72
♦	AK7
♣	AJ1063
N O S E S	
♠	AK32
♥	A94
♦	985
♣	Q92

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 3♥

Colore da affrancare: ♣



Eliminare le ♥ dalla mano di Est prima che entri in presa

D 1					☰
		N North			
		♠62			
		♥10987			
		♦Q6			
		♣87542			
O West		O	N	E	S
♠K3		Pass		1♣	1♠
♥Q542		Dbl		Pass	2SA
♦KJ1053		3SA		Pass	Pass
♣63		Pass		Pass	Pass
		E East			
		♠A98			
		♥AJ			
		♦972			
		♣AKQJ10			
		S South			
		♠QJ10754			
		♥K63			
		♦A84			
		♣9			
		<u>CONTRATTO</u>			
				3SA	Est
				0	0

ATTACCO: Q ♠

LICITA:

Il contro di Ovest cerca fit negli altri colori: quando Est salta a 2NT mostra una bilanciata (con fermo) di 18-20 quindi Ovest dice 3NT a cuor sereno.



GIOCO: Le prese di Est: 5♣, 2♠, 1♠. Ne serve una, e ha un solo tempo per trovarla perché nel colore avversario ferma solo più una volta. Le quadri attirano, ma se la Q è mal messa si rischia di andare sotto. Una giocata molto più sicura è rinunciare all'impasse a cuori e giocare A♥ e poi J♥: la Q del morto rappresenta la nona presa. Attenzione, se questo è il Piano di gioco bisogna prendere con l'asso di picche di mano; il K servirà per trasferirsi al morto a incassare la Q♥.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/26vq2vv5>

	<b>N North</b> ♠ J85 ♥ A9432 ♦ 5432 ♣ 9	
	<b>O West</b> ♠ AKQ4 ♥ Q108 ♦ 97 ♣ AQ75	
	<b>S South</b> ♠ 10972 ♥ K65 ♦ A6 ♣ 10864	<b>CONTRATTO</b> 3SA Ovest 0 0

ATTACCO: 2 ♥

LICITA:  
La dichiarazione è di ordinaria amministrazione.

GIOCO: Sud prende e torna, e Nord può decidere se prendere o lasciare (a E/O spetta una presa comunque: sa che la Q è in Ovest). Ma Nord non ha ingressi: se ora prende e rigioca ♥ le avrà affrancate ma avrà tolto di mano al suo partner, che forse un ingresso ce l'ha tutte le ♥, quindi non le incasserà MAI. Per battere il contratto Nord deve lasciar fare la 2<sup>a</sup> presa al morto: quando Sud entrerà con l'A ♦ rigiocherà l'ultima ♥ e Nord ne incasserà 3 di fila. Ovest non ha colpe, questo ottimo 3NT non si può fare a meno di un errore della difesa.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/224fr6zs>

	<b>N North</b> ♠ AKQ2 ♥ 2 ♦ QJ10974 ♣ Q6			
	<b>West</b> ♠ J10983 ♥ Q875 ♦ 82 ♣ K7		<b>O N E S</b> Pass 2♦ Pass 2♥ Pass 2♠ Pass 2SA Pass 3SA Pass Pass Pass	<b>E East</b> ♠ 654 ♥ KJ ♦ 653 ♣ A8543
	<b>S South</b> ♠ 7 ♥ A109643 ♦ AK ♣ J1092		<b>CONTRATTO</b> 3SA Sud 0 0	

ATTACCO: J ♠

LICITA:

Nord non ha fit a cuori e per giocare 3NT la sua Q ♣ è insufficiente; quando mostra le picche per Sud diventa facile proporre i Senza: J109x sono un fermo inossidabile.

GIOCO:

Ci sono 10 vincenti...ma l'attacco toglie prematuramente l'ingresso accanto alla lunga di quadri, e il colore è ancora bloccato. Che fare ? Semplice: basta incassare anche gli altri due onori di picche, scartando A e K ♦ , e proseguire con le sei quadri vincenti di Nord!

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/25e27y9u>

D  
4

N North		☰
O West	O N E S	E East
S South	Pass 1SA Pass 2♣	CONTRATTO
0	0	3SA Nord
0	0	0

ATTACCO: 4 ♠

LICITA:  
 Nord non ha 4° nobili e Sud ha punti sufficienti per 3SA

♠ K7 ♥ 852 ♦ AQ43 ♣ AKJ4	♠ J932 ♥ K63 ♦ J985 ♣ 85	♠ Q10864 ♥ Q74 ♦ K10 ♣ 932	♠ A5 ♥ AJ109 ♦ 762 ♣ Q1076
-----------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------

GIOCO: Il piano di gioco che punta sull'impasse a quadri vale esattamente il 50%: se va bene si faranno 3NT, se va male non ci sarà tempo per cercare la nona altrove. Il piano di gioco che punta sull'affrancamento di almeno una cuori vale il 75%: occorre ripetere due volte l'impasse sperando che almeno un onore sia in Est. Si perde solo (1 volta su 4) quando K ♥ e Q ♥ sono entrambi in Ovest.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2cqb68jz>