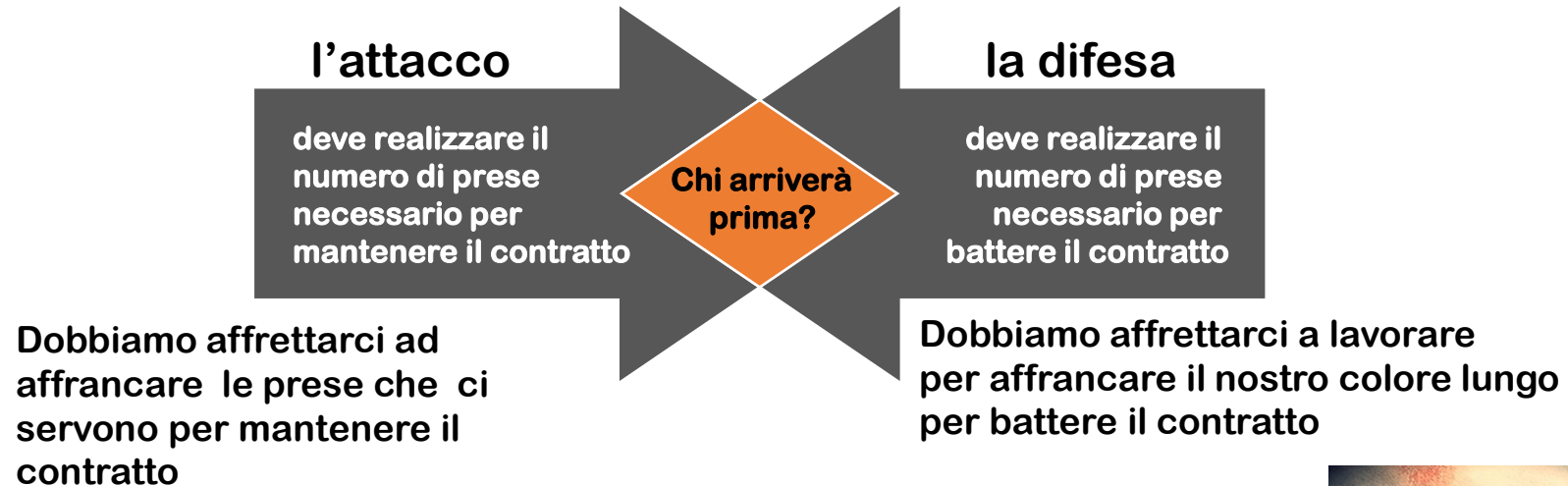
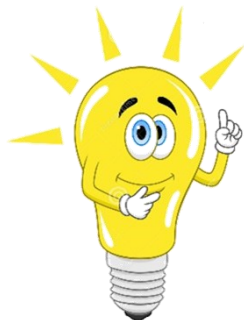


TEMPI E COMUNICAZIONI NEL GIOCO A SENZA

Valutare i tempi



E' una corsa contro il tempo

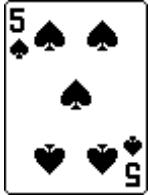


Individuate immediatamente la sorgente di prese



Individuare la sorgente di prese

Se ne avete due... scegliete quella che, da sola, vi basta anche se trovate cattive divisioni o onori fuori impasse

	♠ AK
	♥ Q6
	♦ KJ6
	♣ Q109762
	N O S E S
	♠ 63
	♥ KJ105
	♦ AQ75
	♣ J83

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 5♠

Vincenti: 2♠ e 4♦

Prese affrancabili: 3 a ♥ e 4 a ♣

Fermi a ♠ rimasti dopo l'attacco: 1



Scegliete il colore che richiede tempi di affrancamento minori od uguali al numero di fermi residui posseduti

Individuare la sorgente di prese

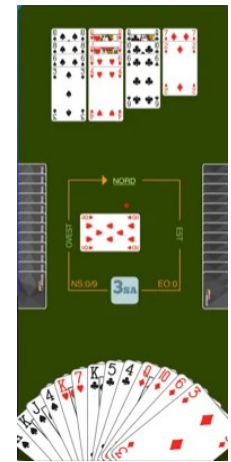


la difesa

La difesa ha un tempo di vantaggio (attacco)

Il giocatore deve:

Verificare i Fermi



Eliminare ostacoli all'affrancamento

SEME DI ATTACCO

Piano di gioco

MANOVRARE PER AFFRANCARE LE PRESE

Contare Vincenti e Prese affrancabili

L'insieme di queste operazioni permette al giocatore di elaborare la migliore strategia per il mantenimento del contratto

Individuare la sorgente di prese



♠	K876
♥	AK
♦	QJ532
♣	Q9
N O S E	
♠	A52
♥	62
♦	K104
♣	AJ1052

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 10 ♥

Vincenti: 5 - prese affrancabili: 4 a ♦ 3 o 4 a ♣

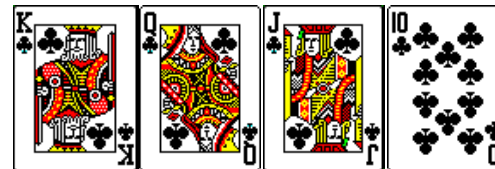


Quando muoviamo un colore fatto di carte
equivalenti le prese che cediamo
all'avversario erano già sue in partenza

Quando invece facciamo un impasse
o cediamo una presa per affrancarne di lunga
stiamo dando all'avversario prese che non aveva ancora a disposizione

Valutare gli ingressi

Trovata la fonte di prese...



...occorre assicurarsi di potervi accedere

ingresso?



Abbate cura di utilizzare in modo razionale
i pochi ingressi della mano povera

♠ AJ10 ♥ A74 ♦ AK ♣ A1065

mano ricca

♠ 6 ♥ K985 ♦ QJ1098 ♣ 972

mano povera

Valutare gli ingressi



♠ 973
♥ Q10
♦ J9
♣ KJ1073

N
O S E
S

♠ A642
♥ AK4
♦ Q642
♣ A2

Sud gioca il contratto di 1NT
Ovest attacca con il 7♥
... affrancheremo le ♣ ... ma...

...le incasseremo solo se...
avremo conservato il nostro
prezioso ingresso:



**Non correte il rischio di «bruciare» un rientro
dal lato dove avete prese da incassare
prima di aver ceduto la presa all'avversario**

Qualche idea sulle percentuali

◆ K65 in mano e ◆ AQ8432 al morto

Quante vincenti abbiamo?



pessimista: 3 (AKQ)



ottimista: 6 (tutte)



Siate ottimisti se la probabilità di incassare l'intera lunghezza è ragionevolmente alta

Da memorizzare

Carte possedute
in un colore

% probabilità
distribuzione dei
resti

7

4-2 = 48% - 3-3 = 36%


8

3-2 = 68% - 4-1 = 28%

9

3-1 = 50% - 2-2 = 40%

Qualche idea sulle percentuali

	♠ AJ43
	♥ 86
	♦ AQ752
	♣ AQ
N O S E	
♠ KQ2	
♥ Q103	
♦ K3	
♣ 7642	

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 7♥

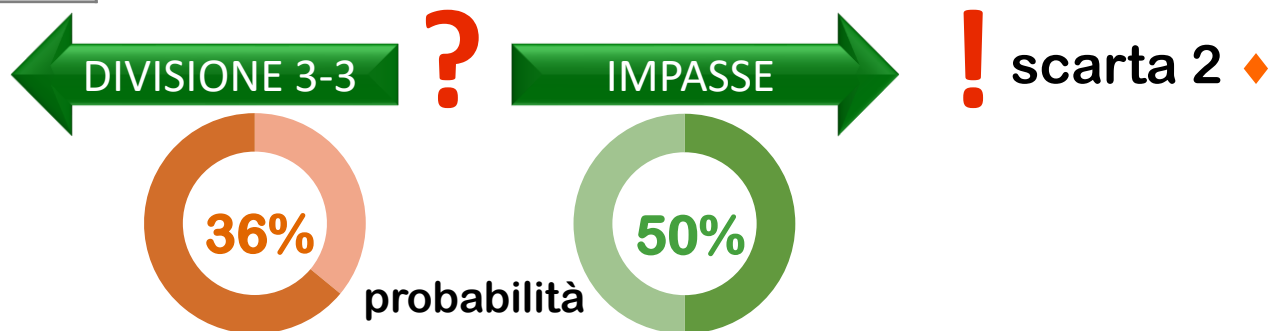
Est vince con l'A e ritorna ♥, Sud passa il 10 ma Ovest prende con il J, incassa altre 2 ♥ e Est risponde

Cosa scartare dal morto?

Certo non ♠...

2♦ sperando nell'impasse a ♣?

1♣ e 1♦ sperando nella divisione 3-3 delle ♦?



LE PERCENTUALI NON SONO GARANZIA DI SUCCESSO, MA QUANDO AVRETE SCELTO LA LINEA DI GIOCO MIGLIORE POTRETE, SE NON ALTRO, ZITTIRE IL COMPAGNO E GLI ANGOLISTI

L' «avversario pericoloso»

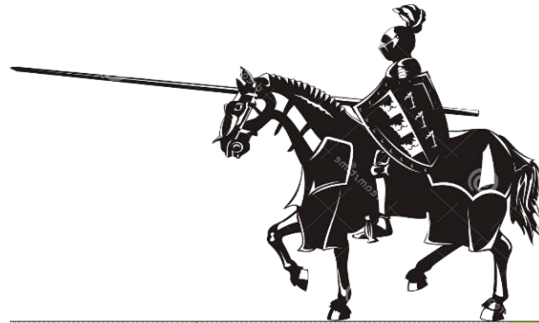
Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 2♥

Sud vince con il K



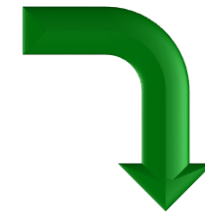
Est è diventato l'
«avversario pericoloso»



Un suo ritorno a ♥
«uccide il contratto»



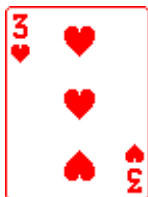
♠	Q74
♥	76
♦	AJ1097
♣	Q103
N O S E S	
♠	AK2
♥	KQ4
♦	Q8
♣	AJ985



Impasse a ♣ OK
Impasse a ♦ KO

Lisciare l'attacco

Manovra che consiste nel rifiutare la presa per eliminare le carte di quel seme nella mano che potrebbe entrare in presa nella corsa all'affrancamento



♠	974
♥	72
♦	AK7
♣	AJ1063
N O S E S	
♠	AK32
♥	A94
♦	985
♣	Q92

Sud gioca il contratto di 3NT

Ovest attacca con il 3♥

Colore da affrancare: ♣



Eliminare le ♥ dalla mano di Est prima che entri in presa

D 1	N North	E East
O West	♠62 ♥10987 ♦Q6 ♣87542	♠A98 ♥AJ ♦972 ♣AKQJ10
♠K3 ♥Q542 ♦KJ1053 ♣63	S South	CONTRATTO
	♠QJ10754 ♥K63 ♦A84 ♣9	3SA Est 0 0

ATTACCO: Q ♠

LICITA:

Il contro di Ovest cerca fit negli altri colori: quando Est salta a 2NT mostra una bilanciata (con fermo) di 18-20 quindi Ovest dice 3NT a cuor sereno.



GIOCO: Le prese di Est: 5♣, 2♠, 1♥. Ne serve una, e ha un solo tempo per trovarla perché nel colore avversario ferma solo più una volta. Le quadri attirano, ma se la Q è mal messa si rischia di andare sotto. Una giocata molto più sicura è rinunciare all'impasse a cuori e giocare A♥ e poi J♥: la Q del morto rappresenta la nona presa. Attenzione, se questo è il Piano di gioco bisogna prendere con l'asso di picche di mano; il K servirà per trasferirsi al morto a incassare la Q♥.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/26vq2vv5>

	N North ♠ J85 ♥ A9432 ♦ 5432 ♣ 9	O N E S Pass Pass 1SA Pass 3SA Pass Pass Pass	E East ♠ 63 ♥ J7 ♦ KQJ108 ♣ KJ32
	West ♠ AKQ4 ♥ Q108 ♦ 97 ♣ AQ75		S South ♠ 10972 ♥ K65 ♦ A6 ♣ 10864

CONTRATTO

3SA Ovest
0 0

ATTACCO: 2 ♥

LICITA:
La dichiarazione è di ordinaria amministrazione.

GIOCO: Sud prende e torna, e Nord può decidere se prendere o lasciare (a E/O spetta una presa comunque: sa che la Q è in Ovest). Ma Nord non ha ingressi: se ora prende e rigioca ♥ le avrà affrancate ma avrà tolto di mano al suo partner, che forse un ingresso ce l'ha tutte le ♥, quindi non le incasserà MAI. Per battere il contratto Nord deve lasciar fare la 2^a presa al morto: quando Sud entrerà con l'A ♦ rigiocherà l'ultima ♥ e Nord ne incasserà 3 di fila. Ovest non ha colpe, questo ottimo 3NT non si può fare a meno di un errore della difesa.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/224fr6zs>

	N North ♠ AKQ2 ♥ 2 ♦ QJ10974 ♣ Q6	E East ♠ 654 ♥ KJ ♦ 653 ♣ A8543	
	West ♠ J10983 ♥ Q875 ♦ 82 ♣ K7		O N E S Pass 2♦ Pass 2♥ Pass 2♠ Pass 2SA Pass 3SA Pass Pass Pass
	S South ♠ 7 ♥ A109643 ♦ AK ♣ J1092		CONTRATTO 3SA Sud 0 0

ATTACCO: J ♠

LICITA:

Nord non ha fit a cuori e per giocare 3NT la sua Q ♣ è insufficiente; quando mostra le picche per Sud diventa facile proporre i Senza: J109x sono un fermo inossidabile.

GIOCO:

Ci sono 10 vincenti...ma l'attacco toglie prematuramente l'ingresso accanto alla lunga di quadri, e il colore è ancora bloccato. Che fare ? Semplice: basta incassare anche gli altri due onori di picche, scartando A e K ♦ , e proseguire con le sei quadri vincenti di Nord!

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/25e27y9u>

D
4

N North		☰
O West		
S South		☰

N North		☰
O West		
S South		☰

O	N	E	S
Pass	1SA	Pass	2♣
Pass	2♦	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	Pass

E East		☰
--------	--	---

CONTRATTO

0

0

3SA Nord

ATTACCO: 4 ♠

LICITA:
 Nord non ha 4° nobili e Sud ha punti sufficienti per 3SA

GIOCO: Il piano di gioco che punta sull'impasse a quadri vale esattamente il 50%: se va bene si faranno 3NT, se va male non ci sarà tempo per cercare la nona altrove. Il piano di gioco che punta sull'affrancamento di almeno una cuori vale il 75%: occorre ripetere due volte l'impasse sperando che almeno un onore sia in Est. Si perde solo (1 volta su 4) quando K ♥ e Q ♥ sono entrambi in Ovest.

Clicca qui per vedere la giocata corretta: <https://tinyurl.com/2cqb68jz>